

... REGELWERK HD 18 ...

Zeitlimit

Das Zeitlimit pro Kampf beträgt 15 min. Sollte nach Ablauf der 15 min ein aktiver Submissionhold bestehen, so wird der Kampf solange weiterlaufen bis die Submission erfolgreich war, erfolgreich gelöst wurde oder die max. Überziehungszeit von 3 min erreicht wurde. Sollte innerhalb der Kampfzeit keine Submission erfolgen so endet der Kampf unentschieden.

Das Zeitlimit für Kinder und Jugendliche beträgt 10 min.

Sollte es sich um einen Finalkampf oder einen Kampf handeln der nicht als Unentschieden gewertet werden kann, greift nach dem Zeitlimit die Golden Point Regel. Der erste Kämpfer der einen der folgenden Punktwertungen erringt ist der Sieger:
Takedown, Guard Pass, Sweep, Mount, Backhold mit Hooks.

Kampfmodus

Es werden Pools innerhalb der Gewichtsklassen gebildet. In den Pools kämpfen alle Teilnehmer abwechselnd gegeneinander. Sollte pro Gewichtsklasse mehr als ein Pool gebildet werden, kämpfen die Gewinner der jeweiligen Pools gegeneinander um die Platzierungen innerhalb der gesamten Gewichtsklasse zu bestimmen.

Es wird folgendermaßen gewertet:

Sieg 1 Punkt

Niederlage 0 Punkte

Unentschieden 0,5 Punkte

Teilnehmerlimit

Es gibt ein Teilnehmerlimit von 12 Teilnehmer pro Gewichtsklasse.

Erlaubte Techniken

Alle Würger und Gelenkhebel, die nicht unter den Punkt verbotene Techniken fallen. Die Techniken müssen kontrolliert ausgeführt werden und dem Gegner Zeit zum Abklopfen lassen.

Verbotene Techniken

ab 16 Jahren:

Gedrehte Nackenhebel

Heel Hooks und alle Hebeltechniken, die einzig gedreht aufs Knie einwirken

Würfe auf den Nacken oder Kopf des Gegners

Scissor Takedowns

Schläge, Tritte und Kopfstöße jeglicher Art

Augenstechen, Ohren fassen, Haare ziehen

Greifen der Kleidung und Kleidungsteilen

Einzelne Finger oder Zehen greifen oder hebeln

Fassen an den Kehlkopf

Greifen in das Gesicht des Gegners

Zuhalten von Mund und Nase des Gegner mit der Hand

Greifen oder Abstützen auf den Genitalien des Gegners

Slams

Unkontrollierte Submissions

Gleitende Substanzen auf Körper und Kleidung, Schweiß ist vor jedem Kampf einmal abzuwischen

zusätzlich verboten für Kinder und Jugendliche:

alle Nackenhebel
Crossface
Bizeps Slicer
Calfslicer
Handgelenkshebel
Fußhebel
Scorpion Crunch
Unterarmchokes auf die Kehle

Bei Kindern und Jugendlichen wird besondere Beachtung auf die kontrollierte und saubere Ausführung aller Techniken gelegt.

Der Referee kann den Kämpfer auch für unsportliches Verhalten von sich oder seinem Trainer, sowie Nichtbeachtung der Kommandos des Referees disqualifizieren.

Ende des Kampfes

Wenn einer der Kämpfer durch Abklopfen, lauten Schmerzensschrei oder verbale Aufgabe, z.B. sagen von Stopp, den Kampf aufgibt.

Werfen des Handtuchs vom Trainer.

Abbruch des Referees, da durch weiterlaufen ein zu großes Gesundheitsrisiko für den Kämpfer besteht.

Ablaufen der Kampfzeit.

Disqualifikation eines oder beider Kämpfer.

Kleiderordnung

Die Kämpfer haben enganliegende Shirts oder Rashguards zu tragen. Die Hosen dürfen keine Reißverschlüsse, Knöpfe, Taschen, Nieten o.Ä. haben. Die Kleidung und der Kämpfer müssen sauber und frei von unangenehmen Gerüchen sein. Fuß- und Fingernägel müssen kurz geschnitten sein. Der Kämpfer muss frei von ansteckenden Krankheiten sein.

Wir empfehlen einen Zahn- und Tiefschutz. Bandagieren der Gelenke ist nur mit Tape erlaubt, aber vor den Kämpfen von einem Kampfrichter abzuzeichnen.

Haftungsausschluss

Die Teilnahme am Hugging Day erfolgt auf eigenes Risiko. Der Veranstalter schließt die Haftungsübernahme für Schäden jeglicher Art aus. Dies gilt sowohl für Personen- als auch für Sachschäden. Der Veranstalter setzt voraus, dass gegen eine Teilnahme an den Kämpfen keinerlei gesundheitliche Bedenken bestehen.